

Количество обучающихся, являющихся иностранными гражданами по программам на 2025-2026 учебный год

| Программа | за счёт бюджетных ассигнований местных бюджетов субъекта Российской Федерации | за счёт бюджетных ассигнований федерального бюджета | за счёт бюджетных ассигнований бюджетов субъекта Российской Федерации | за счёт средств физических и (или) юридических лиц |
|--|--|--|--|---|
| Основы робототехники | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Основы конструирования и робототехники | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Робототехника | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Изучаем робототехнику | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ТИКО-конструктор | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3D ручка | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Фотоискусство | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Python | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Программирование в среде Scratch | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Информашка | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Моделирование в 3D компас | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Основы 3D моделирования | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Медиа журналистика | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3D дизайн и анимация | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Видеотворчество, съемка и монтаж | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Блогинг | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Юный журналист | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Воксельная графика | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Мир Lego | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Lego Spike Start | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Lego Spike Prime | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Lego EV3 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Lego WeDo 2.0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Первый кадр | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Мульт своими руками | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Занимательная математика | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Лесничество | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Финансовая грамотность | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Лаборатория «Знайки» | 0 | 0 | 0 | 0 |