Тема урока:

"Рисуем в графическом редакторе Paint".

Графический редактор Paint. Графический редактор Paint входит в набор стандартных программ и используется для создания растровых изображений. Окно редактора Paint содержит панель инструментов, палитру и рабочую область. Создаваемый рисунок может занимать только часть рабочей области или выходить за ее пределы, в этом случае появляются полосы прокрутки.

- Строка заголовка.
- Строка меню.
- Панель инструментов.
- Рабочая область.
- Палитра.
- Панель состояния.
- Размеры объекта в пикселях.
- Инструменты рисования.

Инструменты из Панели инструментов позволяют рисовать различные геометрические фигуры, закрашивать области рисунка, выделять графические элементы, вписывать текст, проводить линии определенной толщины, корректировать изображение и многое другое.

Карандаш - позволяет провести линию толщиной в 1 пиксель.

Кисть - более широкая линия. В окне под панелью инструментов можно выбрать форму кисти.

Ластик - используется для стирания объектов. Размер ластика также можно выбрать под панелью инструментов.

Распылитель – позволяет создавать размытые пятна.

Выбор цветов – позволяет щелчком левой кнопки мыши в любом месте рисунка выбрать цвет как основной, правой кнопкой мыши – как фоновый.

Масштаб – используется для увеличения масштаба. В окне под Панелью инструментов можно выбрать коэффициент увеличения.

Линия – используется для построения прямых линий методом протягивания. Если при построении удерживать нажатой клавишу Shift, то линии будут горизонтальные, вертикальны или направленные под углом 45⁰.

Кривая – строит кривую линию в три приема: вначале строится прямая линия, а затем задается изгиб.

Эллипс - для создания эллипса протащите указатель по диагонали эллипса. Чтобы нарисовать круг, удерживайте нажатой клавишу Shift при перетаскивании указателя.

Прямоугольник - для создания прямоугольника протащите указатель по диагонали создаваемого прямоугольника.

Скругленный прямоугольник – строится так же, как и обычный прямоугольник.

Многоугольник – для построения многоугольника перемещаем указатель мыши и щелкаем в каждой вершине многоугольника. В последней вершине необходимо щелкнуть дважды.

Заливка – используется для заливки замкнутых областей. Если щелкнуть внутри замкнутой области, для которой требуется выполнить заливку, левой кнопкой мыши, она зальется цветом основного цвета, правой – фоновым цветом.

Надпись – вначале создаем рамку для надписи, устанавливаем курсор внутри рамки. На панели атрибутов текста выбираем название, размер и начертание шрифта. При необходимости рамку можно перемещать и изменять ее размеры.

Самостоятельная практическая работа:

Ход работы

- 1. Щелкни мышкой на кнопке ПУСК
- 2. В строке поиска набери Paint

Ознакомиться с другим	и результатами		
Paint	×	Завершение работы	

и дважды щелкни по значку программы:



Paint

- 3. Нарисуй ГУСЕНИЦУ по плану:
- **4.** Выбери инструмент **ОВАЛ** и, зажав кнопку **SHIFT**, нарисовать ровный круг небольшого размера. Толщина линии 2-я.
- **5.** Закрась круг зелёным цветом, выбрав кнопку **ЗАЛИВКА** в инструментах.
 - заливка/без заливки (выбираем контур)
 - заливка/сплошной цвет (выбираем цвет гусеницы).
- 6. Чтобы клонировать круги нажимаем SHIFT и левую кнопку мыши. Круги накладываем друг на друга, чтоб получилась гусеница. Так как мы составляем гусеницу, то следуй рисунку в образце, чтобы построить правильное туловище. Для отмены используй стрелку НАЗАД.
- **7.** Посчитай, сколько кружков будет в туловище, и создай заготовку, похожую на образец:



- 8. С помощью КИСТИ №1 толщиной 4 нарисуй <u>ножки</u> для гусеницы <u>самостоятельно</u>.
- 9. <u>Глаза:</u> создай маленькие **ОВАЛЫ** и залей черным цветом (Цвет2).
- 10. <u>Улыбка:</u> нарисуй улыбку инструментом КАРАНДАШ с толщиной 4 (Цвет 1).
- **11.** <u>Усики:</u> возьми инструмент **ЛИНИЯ** (прямая) черного цвета и **толщиной 3**, и нарисуй левый усик к

голове гусеницы. Повтори и нарисуй 2-й усик (Цвет 1).



12. <u>Далее</u>: возьми инструмент ОВАЛ (круг) и нарисуй по очереди 2 маленьких кружочка над

усиками. Залей кружочки черной краской (Цвет 2).

13. Сохрани по образцу:

	O	аныя р
🥶 🗌 🚽 🕞 🗢 🗸 Безымянный - Paint	Упорядочить Новзя папка	a. 0
Создать	 Избранное Загрузки Надаение места Рабочий стол 	si Ranca •
Открыть		
Сохранить	Anoverna den pobedy praz FreeVideoTo/PGC NV Ko dopositorius din noys_selyut onvieter Corpo Myseika	IDIA =
Сохранить как	не Компьютер Покальный диск (С	
Со сканера и <u>л</u> и камеры	Иын файла: Тусеннца - Фаналлея Тает файла: PNG (".png)	•
Отправить по электронной почте	Скрыть папки	Отмена

<u>ПРИШЛИТЕ РЕЗУЛЬТАТ ПЕДАГОГУ.</u>