

Планируемые программы 2023-2024 учебного года

№	Название программы	Направленность\возраст\срок обучения\часов в неделю	Краткое описание программы
1.	«МИР ЛЕГО»	Техническая Возраст обучающихся: 7-11 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Занятия по Лего-конструированию главным образом направлены на развитие изобразительных, словесных, конструкторских способностей. Все эти направления тесно связаны, и один вид творчества не исключает развитие другого, а вносит разнообразие в творческую деятельность. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/13193-mir-lego
2.	«3D ручка»	Техническая Возраст обучающихся: 7-11 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Новая программа. Используя 3D ручку, обучающиеся поэтапно осваивают принципы создания макетов и трехмерных моделей, а также учатся создавать картины, арт-объекты, предметы для украшения интерьера.
3.	«Мульт своими руками»	Техническая Возраст обучающихся: 8-12 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Развитие и совершенствование навыков творческого, логического и практического мышления, необходимых в создании анимационных проектов. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/13195-mult-svoimi-rukami
4.	«LEGO WeDo 2.0»	Техническая Возраст обучающихся: 8-10 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1,5 часа	Развитие технического творчества и формирование технической профессиональной ориентации у учащихся младшего школьного возраста средствами робототехники, применяя азы программирования. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/15946-lego-wedo-20
5.	«LEGO SPIKE Start»	Техническая Возраст обучающихся: 9-10 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Конструирование и программирование роботов на наборах LEGO SPIKE Start. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/18574-lego-spike-start
6.	«Программирование в среде Scratch»	Техническая Возраст обучающихся: 9-11 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Изучение языка программирования Scratch формирует у обучающихся не только логическое мышление, но и навыки работы с мультимедиа; способствует развитию интереса к профессиям, связанным с программированием. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/18574-lego-spike-start

			80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/3968-programmirovanie-v-srede-scratch
7.	«Python»	Техническая Возраст обучающихся: 13-18 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Способствование формированию творческой личности, обладающей информационными компетенциями, владеющей базовыми понятиями теории алгоритмов, умеющей разрабатывать эффективные алгоритмы и реализовывать их в виде программы, написанной на языке программирования Python. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/16259-python
8.	«Web-программирование»	Техническая Возраст обучающихся: 12-18 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Создание среды для развития творческих способностей посредством овладения основами языка HTML, умения создавать web – страницы, освоения основных приёмов работы в HTML – редакторах. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/6961-web-programmirovanie
9.	«LEGO EV3»	Техническая Возраст обучающихся: 11-16 лет Срок реализации: 3 года	Программа направлена на развития способностей обучающихся, проявляющих интерес к робототехнике, реализация их творческих идей через конструирование, программирование и исследования моделей роботов с использованием современных компьютерных технологий. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/18539-lego-ev3
10.	«Прототипирование в 3D компас»	Техническая Возраст обучающихся: 12-18 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Формирование основ знаний о технологии 3D-моделирования и прототипирования, подготовка обучающихся к применению современных технологий как инструмента для решения для решения практических научно-технических задач. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/16290-modelirovanie-v-kompas-3d
11.	«Информашка» (актуализированная программа «Первые шаги в мире информатики»)	Техническая Возраст обучающихся: 8-10 лет Срок реализации: 2 года В неделю – 1 час	Программа помогает обучающимся заинтересоваться информатикой и найти ответы на вопросы, с которыми приходится сталкиваться в повседневной жизни при работе с большим объемом информации; научиться общаться с компьютером, который ничего не умеет делать, если не умеет человек. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/15983-informashka

12.	«LEGO SPIKE Prime»	Техническая Возраст обучающихся: 10-12 лет Срок реализации: 2 года В неделю – 2 часа	Формирование интереса к техническим видам творчества, развитие конструктивного мышления средствами робототехники на наборах LEGO SPIKE Prime. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/18541-lego-spike-prime
13.	«Основы 3D моделирования»	Техническая Возраст обучающихся: 10-12 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	3D принтеры в образовании - это отличная возможность для развития пространственного мышления и творческих навыков. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/15953-osnovy-3d-modelirovaniya
14.	«Блогинг»	Техническая Возраст обучающихся: 12-18 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Формирование компетентной личности обучающегося через освоение современных информационных технологий, создание блога и формирование навыков работы с ПК и Интернет. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/6964-blogging
15.	«Первый кадр»	Техническая Возраст обучающихся: 8-9 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Новая программа. Программа знакомит ребят с работой перед камерой, уверенно держаться перед камерой, тем самым снимаю психологические зажимы.
16.	«Видеотворчество, съемка и монтаж»	Техническая Возраст обучающихся: 11-18 лет Срок реализации: 2 года В неделю – 2 часа	Обучение основам видеомонтажного искусства через развитие творческого мышления, коммуникативных качеств, интеллектуальных способностей и нравственных ориентиров. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/18570-videotvorchestvo-semka-i-montazh
17.	«Медиа журналистика»	Техническая Возраст обучающихся: 11-18 лет Срок реализации: 3 года В неделю – 2 часа	Содействие развитию творческой социально и познавательной активной личности в условиях деятельности подростковой мультимедийной редакции, создающей информационный материал, предназначенный для распространения с помощью мультимедийных средств массовой информации. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/6970-media-zhurnalistika
18.	«Tilda-конструктор сайтов»	Техническая Возраст обучающихся: 11-18 лет	Tilda — хороший инструмент, который позволяет создавать сайты за пару минут без специальных знаний в данной области. Для создания

		Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	страницы необязательно быть программистом или верстальщиком, достаточно представлять себе, каким ты хочешь видеть свой сайт. Платформа позволяет создавать и менять лендинги быстро, просто и удобно.
19.	«Юный журналист»	Техническая Возраст обучающихся: 9-12 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Содействие развитию творческой социально и познавательно активной личности в условиях деятельности подростковой мультимедийной редакции, создающей информационный материал, предназначенный для распространения с помощью мультимедийных средств массовой информации. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/13387-yunyi-zhurnalist
20.	«3D дизайн и анимация»	Техническая Возраст обучающихся: 12-18 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 2 часа	Содействие развитию азов трёхмерного моделирования и анимации, способствующие развитию конструкторских способностей и технического мышления. Ссылка на программу в Навигаторе: https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/program/16260-3d-dizain-i-animatsiya
21.	«Первый кадр»	Техническая Возраст обучающихся: 8-10 лет Срок реализации: 1 год В неделю – 1 час	Новая программа

Педагог - Иванов Александр Алексеевич

Педагог - Драницына Татьяна Юрьевна

Педагог - Бажутин Валентин Константинович